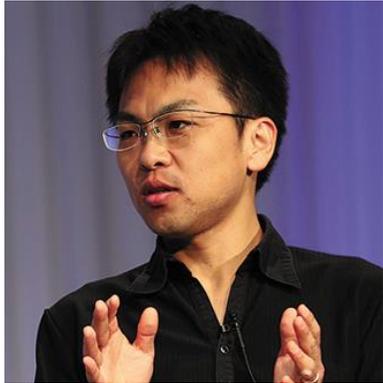


#JASIPA

「納品のない受託開発」と、  
その先にあるIT企業の未来

倉貫 義人 「心はプログラマ、仕事は経営者」

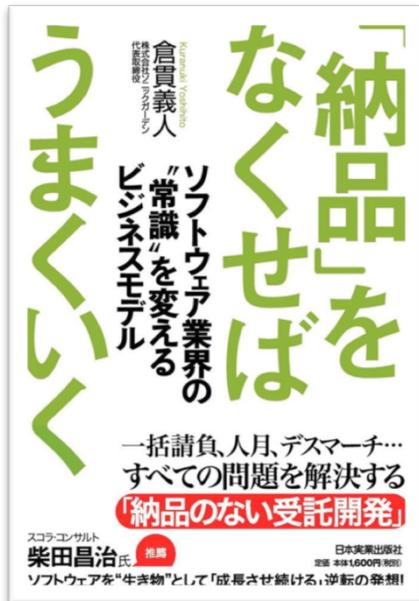


株式会社ソニックガーデン 代表取締役



Social Change.

<http://kuranuki.sonicgarden.jp>



Amazon2部門で1位！発売3週間で重版！

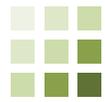
# 株式会社ソニックガーデン

社員11名 全員プログラマ 職人集団

2009年社内ベンチャー設立 2011年MBOで独立

納品のない受託開発：n2jk

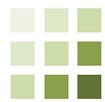




## 「納品のない受託開発」とは

- 月額定額で、開発と運用を続ける
- 顧問として全ての工程を担当する
- 働く時間でなく、成果を提供する
- “n2jk” (Nouhin no Nai Jutaku Kaihatsu)

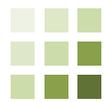
ビジネスの成長をITで支える



## 「納品のない受託開発」で得られる顧客のメリット

- 要件定義をしなくてもよい
- 仕様変更はいつでも出来る
- 直接エンジニアに相談できる
- 作らない提案をしてもらえる

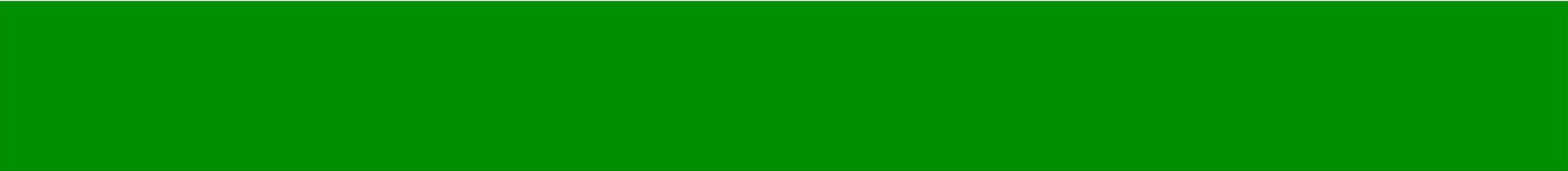
プロとしての本当の価値を提供



## 「納品のない受託開発」でやっていないこと

- **ドキュメント**は一切、作りません
- お客様のところには**訪問**しません
- なんでもする**営業担当**はいません
- **納期**を**死守**する約束はできません

圧倒的な費用対効果を実現



# 事例



# 「納品のない受託開発」の事例



 Future Sessions



 TRYF



 <sup>アスママ</sup>  
A-S-Mama Inc.

 SCHOLAR CONSULT CO.

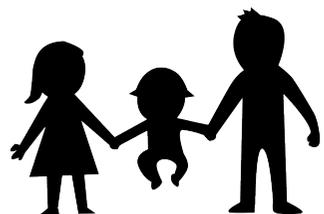


*Bagna Cauda*



  
納品のない受託開発

# 事例：子育てシェアサービス



アズママ  
**A-S-Mama Inc.**



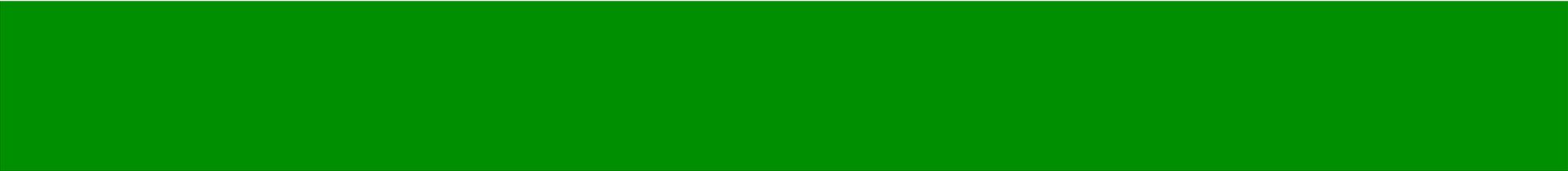
## ■ お客さまの声



世の中の多くのシステム会社は、受注したシステムを作ることが目的だけど、「納品のない受託開発」の場合は文字通り「納品がない」ので、**システムを作ることが目的ではなくて、AsMamaが実現したい世界を成り立つようにする、そのための仕組みを作ることが目的だ**、ということです。ソフトウェアを作って終わりではない。

「納品のない受託開発」のいいところは、**こちらのビジョンを大切にしてくれる**こと。普通の開発会社は、そんなことはどうでもよいとまでは言いませんが、軽視しているんじゃないでしょうか。ソニックガーデンは、そういうことこそが本当に大事だと言ってくれます。別の表現をすれば、**経営目線があるんです。いわば社外取締役みたいな存在です。**

本当にわが社にもCTOができた、と思っています。**古臭い言葉で言えば、同志のような存在です。**



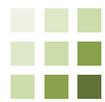
Start with Why.



## 「納品のない受託開発」をなぜするのか？

- 発注者と受注者での**ゴールの違い**
- **後で直せない**から、詰め込む要求
- 生産性が低いほど、**高くなる見積**
- 使う価値よりも、**要件定義に従う**

「納品」をなくせばうまくいく



## 「納品のない受託開発」をなぜしたのか？

---

- 同じバスに乗る人たちのビジョン
- 私達はソフトウェア開発が好きだ
- 経営を安定させるポートフォリオ
- 下請けも人月見積も派遣もしない

ゲームのルールを変えよう！

- 学生ベンチャーから大規模SIerへ
- 社内システムとオープンソース化
- クラウドでの新規事業の立ち上げ
- 社内ベンチャーの経営から独立へ

プログラマから経営者へ

# 経営とビジョン

- 継続的事業でポートフォリオ組む
- 事業は安定させつつ挑戦を続ける
- 好きな仕事を一生続けていきたい
- 社員とお客様を幸せにする仕組み

「ノルマ」をなくせばうまくいく

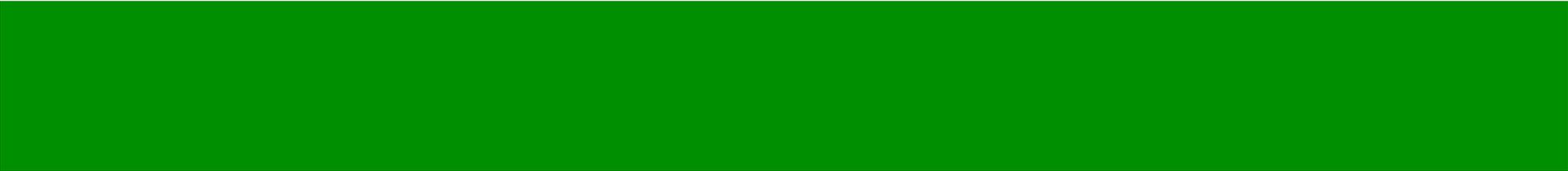


- 顧客企業の真のパートナーとして  
価値を提供し続ける
- プログラマを一生の仕事にする、  
高みを目指し続ける
- いつまでも、いつからでも  
夢に挑戦できる社会

プログラマを誇れる仕事にする

- プログラマのみ（最高齢は49歳）
- 「弟子」 → 「一人前」 → 「師匠」
- 会社で腕を研ぎ、仲間を見つける
- 将来は「のれん分け」で独立支援

オーナーシェフのような働き方



私たちの仕事は何か



## ソフトウェア開発とは何ではないか？

---

- 同一品種の「大量生産」ではない
- 「ルーチンワーク」ではない
- そもそも生産でも工業でもない
- よって「製造業」ではない

モノづくりではなかった

- 再現性のない「問題解決」である
- 「ナレッジワーク」である
- 「コンサルティング」である
- 「プロフェッショナルサービス」

問題解決には人数は不要

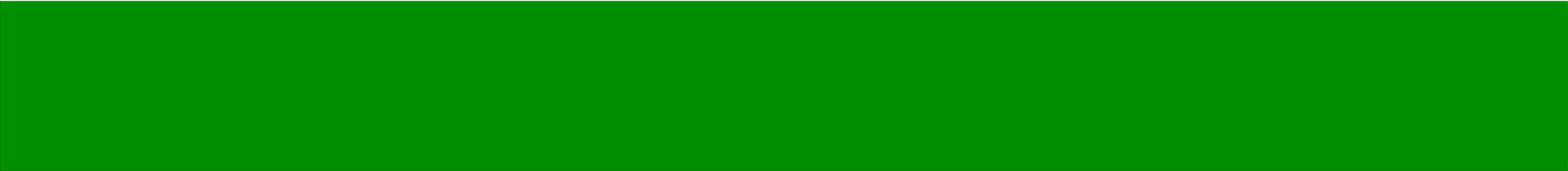


## 私たちの仕事は「コンサルティング・プログラマ」

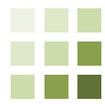
---

- プログラミングのスキルを使って、問題解決をする職業のこと
- ビジネスの提案、ソフトウェアの設計、プログラミング、そして、運用までの全てに責任をもつ仕事

難しいからこそ価値がある



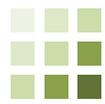
私たちの働きかた



## 「納品のない受託開発」のマネジメント

- 分業せずに一人一人の力を高める
- 時間や場所には縛られずに働く
- 顧客にダイレクトに価値を届ける
- セルフマネジメントと信頼関係

「管理」をなくせばうまくいく

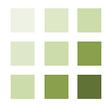


## 「納品のない受託開発」のワークスタイル

---

- いつでも、どこでも働いてもいい
- リモートワーク(在宅勤務)が基本
- バーチャルオフィスという考え方
- 地域による給与格差は存在しない

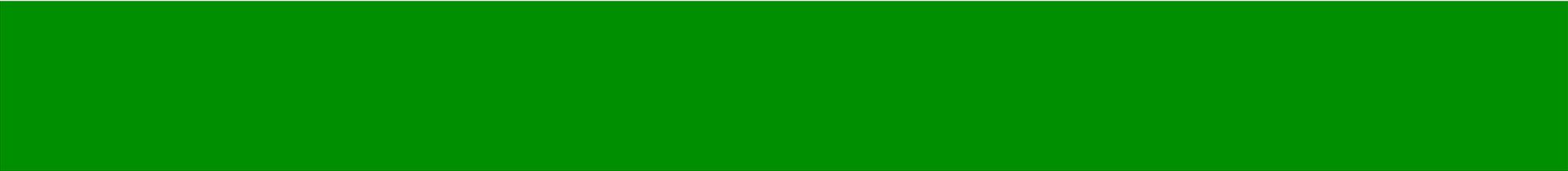
働きやすさと高い報酬の両立



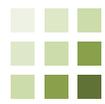
## 「納品のない受託開発」のマーケティング

- 営業マンゼロ・広告宣伝費ゼロ円
- インバウンドマーケティングのみ
- 新規顧客よりも既存顧客を大切に
- 顧客満足の向上こそが一番の営業

社員の全員でマーケティング

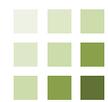


これからについて



- **少子高齢化**で生き残る仕事とは？
- **小さな会社**で幸せに働ける未来





しかし、今エンジニアたちが抱えている課題は

---

- 受託案件だけに忙殺されてしまう
- キャッシュフローが不安定である
- 請負案件では時間のゆとりがない
- 派遣等は客先で拘束されてしまう

新しいことへの挑戦が出来ない



幸せなエンジニアとお客さまを増やしていくために

---

- 「納品のない受託開発」を広げる
- 小さな会社が沢山ある社会が理想
- ソニックガーデンが独占をしない
- 志のあるエンジニアを支援したい

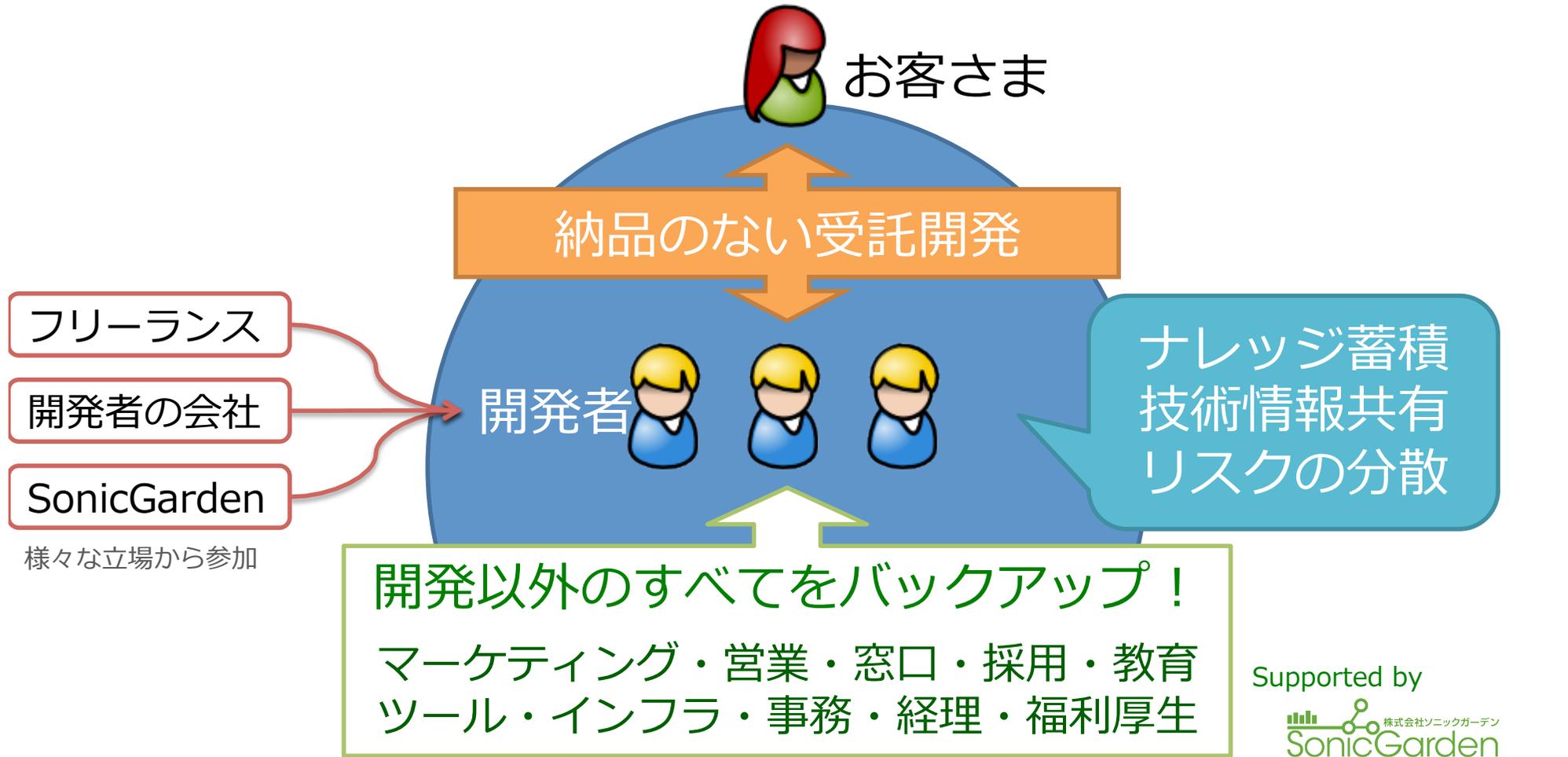
ビジネスモデルのオープン化！

ギルド

n2jk

納品のない受託開発

# オープンビジネスモデル



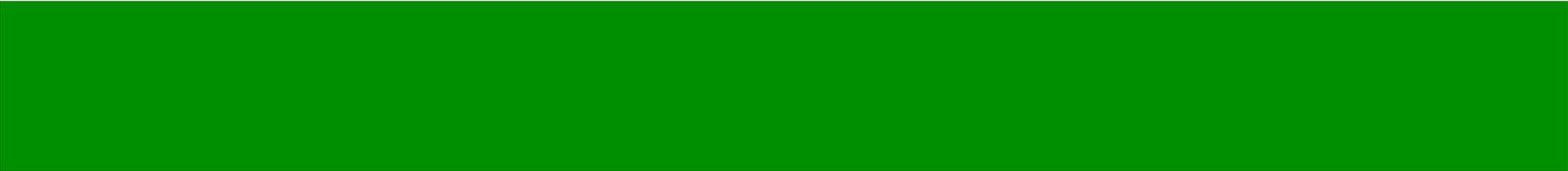
## ビジネスモデルの為のチーム

- 年俸制による安定した報酬の確保
- 案件本数で成果を相互に約束する
- 案件以外の時間は自由に使える
- 挑戦に取り組む時間が得られる

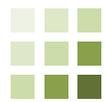
開発者として得られる価値

- いつ、どこでも働くことができる
- 共に切磋琢磨しあえる仲間の存在
- 案件はチームでお互いに助け合う
- 己のミッションに従い挑戦できる

開発者として高みを目指す



皆さんの選ぶ未来



## 「納品のない受託開発」に求められるスキル

---

- ウェブに関するプログラミング
- クラウドを活用した設計と運用
- 顧客の問題を把握して提案できる
- セルフマネジメントが出来ること

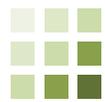
ひとりでも一通り出来ること



## 「納品のない受託開発」で求められるマインド

- 作れば成果である意識からの脱却
- 相手を思いやるホスピタリティー
- コミュニケーションを嫌がらない
- 仲間と協調し合えるチームワーク

スキルとマインドで一人前



## 「納品のない受託開発」アカデミーを開校します

- “n2jk”に必要な**全てが身につく場**
- 受講料は**無料**！逆に**報酬**が出ます
- 入学試験は、**無料で誰でも可能**！
- 卒業後は“n2jk組合”の**正式契約**へ

エントリーお待ちしております

現在、限定公開中。一般公開は2015年春を予定しています。  
詳しくは [info@sonicgarden.jp](mailto:info@sonicgarden.jp) まで、お問い合わせください。

